

## Scopriamo KDE

### Indice

1. Il login
2. Il Desktop
  - 2.1. Il Pannello
    - 2.1.1. Il menu cappello rosso
    - 2.1.2. Collegamenti del Pannello
    - 2.1.3. I desktop virtuali
  - 2.2. La barra delle applicazioni
  - 2.3. Il desktop
    - 2.3.1. Per aggiungere collegamenti alle applicazioni
    - 2.3.2. Collegare cartelle esistenti sul desktop
    - 2.3.3. Creare cartelle sul Desktop
    - 2.3.4. Dispositivi
    - 2.3.5. Configurazione del Desktop
3. Le finestre
  - 3.1. La barra del titolo
  - 3.2. Le icone sulla barra del titolo
4. Konqueror – la gestione dei file
  - 4.1. Le parti di Konqueror
  - 4.2. Gestire i File con Konqueror
    - 4.2.1. Cartelle e percorsi
    - 4.2.2. Navigazione
    - 4.2.3. Trovare file e cartelle
    - 4.2.4. Spostare e copiare
    - 4.2.5. Cancellare file e cartelle
    - 4.2.6. Rinominare un file
    - 4.2.7. Associazioni dei tipi di file ai programmi

## 5. Centro di Controllo

### 1. Il login

Linux e' un sistema operativo in grado di gestire l'uso del pc da parte di più utenti (sia contemporaneamente che in momenti differenti) tenendo separati i file privati, le configurazioni e le personalizzazioni dei singoli utenti.

Il Login come già detto e' la richiesta del sistema operativo delle vostre "credenziali" per utilizzarlo.

Inserite il nome del vostro utente e la password per iniziare una sessione KDE.

### 2. Il Desktop

KDE fornisce un ambiente desktop altamente personalizzabile. Questa dispensa presuppone che tu sia usando le impostazioni di default (primo avvio di kde)

La "scrivania virtuale" (Desktop) tipica di Kde è composta di vari elementi:

- Un **pannello** posizionato in fondo allo schermo, utilizzato per lanciare le applicazioni e per cambiare il desktop virtuale in uso. Tra le altre cose, contiene il pulsante del **Menu delle applicazioni (cappello rosso)**; cliccandoci sopra con il tasto sinistro del mouse mostra un menu contenente le applicazioni che possono essere lanciate.
- Una **barra delle applicazioni**, di default unita al pannello, dove vengono mostrate le applicazioni attualmente in uso. Cliccando su una delle applicazioni presenti nella barra, potrete riportarla in primo piano.
- Il **desktop** stesso, sul quale possono essere messe i documenti e le

cartelle usate più di frequente. KDE fornisce più desktop, ciascuno dei quali ha le sue finestre. Sul pannello ci sono dei bottoni numerati ognuno di questi corrisponde ad un desktop; cliccando su uno di questi bottoni si può cambiare il desktop in uso.

## 2.1. Il Pannello

Sul pannello potrete trovare:

**2.1.1. Il menu delle applicazioni (cappello rosso)**, è diviso in tre sezioni:

### 2.1.1.a. Applicazioni più utilizzate:

Da questo menu potrete richiamare i programmi utilizzati più di recente.

### 2.1.1.b. Tutte le applicazioni:

Da questo menu potrete richiamare sia applicazioni integrate con kde sia le altre applicazioni grafiche.

Sono divise a loro volta per categorie, ad esempio **Audio e Video** conterrà i programmi relativi all' ascolto di musica e riproduzione di video, **Internet** tutti i programmi relativi alla navigazione del Web, chat, Client di Posta etc.

Inoltre in questa sezione ci sono altre tre voci molto utili che non corrispondono propriamente a applicazioni:

**Home:** Visualizzerà il contenuto della vostra Home Directory

**Trova File:** Aprirà uno strumento per la ricerca di file sull'harddisk, in base al nome o alla data di creazione

**Aiuto:** Visualizzerà la guida di KDE.

### 2.1.1.c. Azioni:

**Termina sessione:** terminerà tutti i programmi in uso e vi riporterà al login, dove potrete spegnere il pc

**Esegui Comando:** Invece di richiamare un programma dalla sua icona, potete lanciarlo scrivendo il suo nome nella finestra esegui

### **2.1.2. Collegamenti del Pannello**

Sul pannello sono presenti anche delle icone di “scelta rapida” di alcune applicazioni o funzioni

Ad esempio ritroviamo la Home e l' Aiuto, Il Centro di Controllo (v.sotto), il browser web Konqueror.

E' possibile aggiungere e rimuovere gli oggetti presenti sul Pannello cliccando con il tasto destro sugli oggetti sul pannello.

### **2.1.3. I desktop virtuali**

I quattro riquadri numerati al centro del pannello corrispondono ai vostri desktop virtuali:

Su Windows avete un solo desktop, e tutti i programmi lanciati occupano quello.

Kde come tutti i WindowManager per linux, fornisce altri desktop su cui poter lanciare o spostare le finestre delle applicazioni per gestirle più comodamente.

Per passare da un desktop virtuale all'altro cliccate sul riquadro con il numero del desktop desiderato, potrete lanciare una nuova applicazione senza che si “sovrapponga” a quella che stavate usando prima.

In questo modo si può organizzare al meglio il lavoro, ad esempio tenendo su un desktop tutte le applicazioni internet (browser e client di posta elettronica) su un altro la musica e la chat, e su un altro ancora il documento di testo su cui state lavorando.

E' anche possibile spostare applicazioni già in uso da un desktop all'altro cliccando il tasto destro sulla barra del titolo del programma che volete spostare. Selezionate la voce "Al Desktop" e il desktop su cui volete spostarla.

Potrete fare la stessa operazione cliccando col tasto destro sull'icona nella barra delle applicazioni corrispondente al programma che volete spostare.

Nella barra delle applicazioni vengono mostrate le applicazioni attualmente in uso.

Se avete più di una finestra dello stesso programma, ad esempio due OpenOffice aperti su due documenti di testo differenti, questi vengono raggruppati in un unico pulsante.

Cliccando su una delle applicazioni presenti nella barra con il tasto sinistro potrete riportarla in primo piano.

Con il tasto destro potrete:

- > Chiudere l'applicazione
- > Spostarla su un altro desktop
- > Ridurla a icona / Ripristinarla in primo piano

## **2.3. Il desktop**

Il Desktop di Kde ha funzioni estremamente simili a quelle di windows:

Subito dopo l'installazione troverete sul desktop l'icona della vostra home directory, le icone del vostro lettore o masterizzatore cd/dvd e quella del vostro floppy se presenti.

Potrete aggiungere sul desktop le icone dei collegamenti alle applicazioni che desiderate per poterle richiamare più velocemente.

### **2.3.1. Per aggiungere collegamenti alle applicazioni**

a) se presenti nel menu delle applicazioni (cappello rosso) cliccate sull'applicazione scelta tenendo premuto il tasto sinistro del mouse e trascinate l'icona su una parte vuota di desktop. Vi verrà chiesto se spostare, collegare o copiare il file sul desktop.

- Collegate l'applicazione sul desktop

b) se l'applicazione che volete collegare sul desktop non è presente nel menu delle applicazioni:

- Cliccate con il tasto destro su una parte vuota di desktop

- Selezionate Crea Nuovo -> File -> Collegamento un applicazione

- Assegnategli un nome a piacere e un'icona dalla finestra che vi verrà presentata

- Cliccate su Applicazione e inserite nella voce Comando il percorso contenente il programma da eseguire o selezionatelo con Sfoglia

- Cliccate ok

### **2.3.2. Collegare cartelle esistenti sul desktop**

Se volete collegare una cartella già esistente sul desktop per poterla richiamare più velocemente:

- Cliccate sulla vostra Home directory

- Navigate l'albero delle cartelle fino a trovare la cartella scelta (v.dopo konqueror)

- Cliccate sulla cartella tenendo premuto con il tasto sinistro del mouse e trascinatela su una zona vuota del desktop

- Rilasciate il pulsante

- Selezionate Collega qui nel menu che apparirà

### **2.3.3. Creare cartelle sul Desktop**

- Sempre cliccando su una parte vuota di desktop con il tasto destro del

mouse

- Selezionate la voce Crea Nuovo -> Cartella
- Assegnate un nome alla nuova cartella
- Il percorso della cartella così creata sarà

/home/nome\_del\_tuo\_utente/Desktop/Nome\_cartella

#### **2.3.4. Dispositivi**

E' possibile creare dei collegamenti a dei dispositivi fisici: cdrom, floppy masterizzatore, penna usb.

Cliccando su un dispositivo presente sul desktop questo viene "montato" e tramite konqueror ne viene visualizzato il contenuto.

Per aggiungere un nuovo dispositivo sul desktop, questo deve essere già opportunamente configurato nel file /etc/fstab. Per maggiori informazioni su come si aggiungono partizioni e dispositivi non presenti nell'fstab consultate

<http://www.linuxdesktop.it/modules.php?name=News&file=article&sid=1677>, e seguite il prossimo corso al bugs ;P

- Cliccate con il tasto destro del mouse su una porzione vuota del desktop
- Selezionate Crea Nuovo -> Dispositivo -> il tipo di dispositivo che volete creare
- Nel pannello che vi verrà presentato, assegnate un nome e un'icona (se non volete utilizzare quelli proposti da kde) per il dispositivo
- Selezionate Dispositivo
- Selezionate dal menu a tendina il file device (il dispositivo) a cui farà riferimento l'icona sul desktop (es. /dev/fd0 per il floppy)
- Selezionate OK

#### **2.3.5. Configurazione del Desktop**

Per accedere alla configurazione del Desktop

- Cliccate con il tasto destro del mouse su una porzione vuota del desktop
- Selezionate Configura il Desktop

Da questo pannello potrete

- Modificare lo sfondo del dekstop scegliendo un altro colore o un'altra immagine
- Selezionare il salvaschermo da utilizzare e configurarlo
- Correggere la luminosità del dekstop e altre proprietà legate al monitor
- Cambiare il numero e il comportamento dei dekstop virtuali (Dekstop Multipli in questo pannello)

Ricordate che **il Dekstop stesso è una cartella contenuta nella vostra home directory**

Tutti gli oggetti contenuti sul dekstop (collegamenti a applicazioni, file e cartelle, collegamenti a dispositivi etc.) sono file che risiedono nella cartella

/home/nome\_del\_vostro\_utente/Desktop

ad esempio quando scaricate dei filesul dekstop li state copiando in questa cartella.

### **3. Le finestre**

La gestione delle finestre è molto semplice e intuitiva:

#### **3.1. La barra del titolo**

Sopra ogni finestra aperta sul dekstop, a prescindere da quale programma sia, c'è una barra contenente il nome del programma e delle icone nell'angolo in alto a destra.

- Cliccate con il tasto destro del mouse sulla barra e selezionate le voci dal menu:

Al desktop -> Desktop Nr ... - Sposterà la finestra al desktop virtuale selezionato

Sposta - Potrete spostare la finestra

Ridimensiona - Potrete ridimensionare la finestra

Iconifica - Lascia la finestra iconizzata nella barra delle applicazioni



Massimizza – Ingrandisce al massimo la finestra

Arrotola - Rimpicciolisce la finestra lasciando solamente la barra del titolo; passando sopra alla barra con il mouse la finestra si srotolerà

Chiudi – Chiude la finestra (e il programma)

Facendo doppio click sulla barra del titolo della finestra la “Arrotolerete”

### **3.2. Le icone sulla barra del titolo**

Menu – Corrisponde a cliccare con il tasto destro del mouse sulla barra del titolo

Minimizza – Lascia la finestra iconizzata nella barra delle applicazioni

Massimizza - Ingrandisce al massimo la finestra

Chiudi – Chiude la finestra

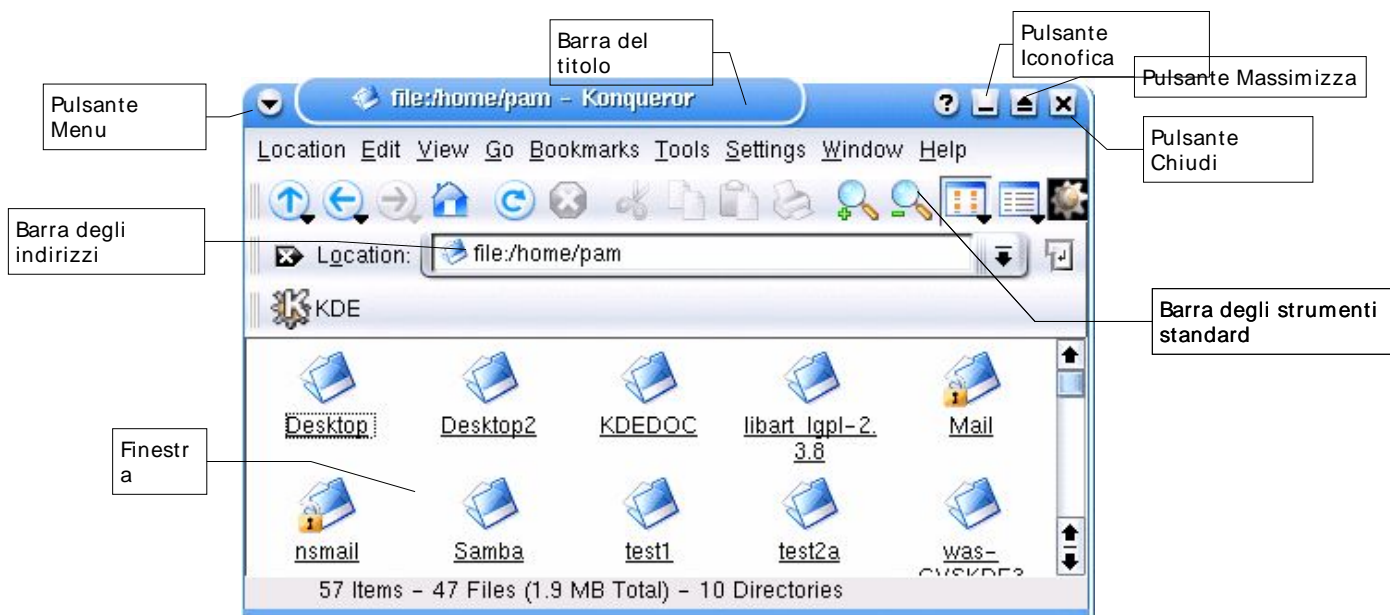
## **4. Konqueror – la gestione dei file**

Konqueror è un file manager per l'ambiente desktop KDE, e fornisce funzioni per la gestione dei file che vanno dalle semplici operazioni di taglia/incolla alla navigazione avanzata dei file su rete locale o remota. Il contenuto delle cartelle può essere mostrato in una varietà di modalità di visualizzazione sia testuali che grafiche, che includono l'anteprima con immagini in miniatura del contenuto dei file. Le proprietà di file e cartelle possono essere facilmente esaminate e cambiate e le applicazioni lanciate con un semplice clic del tasto sinistro del mouse.

Konqueror è un'applicazione di visualizzazione universale, capace di mostrare immagini e documenti senza dover avviare altre applicazioni. Può fare questo integrando componenti (Parti di KDE) fornite da altre applicazioni. Ad esempio con un solo click sul file di testo, audio, pdf potrete visualizzare il contenuto dentro konqueror con l'applicazione predefinita senza lanciare altre applicazioni.

Konqueror è anche un browser web e un eccellente client FTP ma in questa dispensa analizzeremo solo le funzioni di file manager

## 4.1. Le parti di Konqueror



Una breve occhiata alle parti principali della finestra di Konqueror:

La Barra del titolo è la striscia che scorre lungo il lato superiore della finestra di Konqueror, e funziona come per tutte le applicazioni di KDE. Fai clic con il pulsante destro per far comparire il menu della barra del titolo.

La Barra dei menu è la striscia contenente i nomi dei menu a tendina.

La Barra degli strumenti contiene icone associate ad operazioni di uso comune, attivabili facendo clic sulle icone con il pulsante sinistro. Apparirà una breve descrizione dell'azione associata all'icona quando il puntatore vi si trova sopra.

La Barra degli indirizzi mostra il percorso della cartella, dell'URL o del file attualmente visualizzato. Puoi inserire qui un percorso od un URL e premere INVIO o fare clic sull'icona Vai per andarci. L'icona nera sul lato sinistro della Barra degli indirizzi ripulisce la casella di testo.

La finestra è l'area principale di Konqueror e può mostrare il contenuto di

una cartella, una pagina web, un documento o un'immagine.

## **4.2. Gestire i File con Konqueror**

### **4.2.1. Cartelle e percorsi**

In UNIX e Linux tutte le cartelle sono disposte in una semplice struttura ad albero rovesciato, con i rami che scendono da una singola cartella di primo livello. Questo significa che puoi passare da una cartella all'altra “risalendo” fino ad un punto comune e poi “scendendo” attraverso le sottocartelle appropriate fino al raggiungimento dell'obiettivo.

La posizione di un file o di una cartella nell'albero può essere descritta dal suo “percorso”, che è una semplice lista delle cartelle in cui saresti dovuto entrare per accedervi. Ad esempio, `/home/mario` è la sottocartella `mario` della sottocartella `/home` della cartella di primo livello, e `/home/mario/parole.txt` è il file `parole.txt` contenuto in tale cartella. La “/” iniziale di questi percorsi rappresenta la cartella di primo livello e viene chiamata “root directory”.

Tutte le cartelle presenti nel sistema, incluse quelle sulle partizioni del disco rigido, del floppy disk e del CD-ROM, appaiono nell'albero sotto `/`, i percorsi esatti dipendono da come è stato preparato il sistema.

Ogni utente di un sistema UNIX / Linux ha la propria cartella “home” in cui sono conservati i file e le impostazioni personali, ad esempio `/home/mario` e `/home/peppiniello`.

Nota che il termine “directory” è spesso usato invece di “cartella”.

### **4.2.2. Navigazione**

Per arrivare ad un file con Konqueror devi prima navigare nell'albero delle cartelle per trovare la cartella contenente il file.

Per spostarsi tra cartelle si può semplicemente spostarsi in su e in giù sull'albero:

Per scendere in una sottocartella fai clic con il tasto sinistro sul suo nome o sulla sua icona, oppure, se l'hai già "selezionato" (vedi sotto), puoi anche premere il tasto Enter o Invio.

Per andare in alto nell'albero delle cartelle, fai clic sul pulsante Su nella barra degli strumenti, o usa Alt+Alto, o usa l'opzione Vai->Su nella barra dei menu.

Per "selezionare" un file o una cartella nella cartella mostrata, senza aprirli in alcun modo, usa i tasti freccia su e giù per muoverti tra gli elementi. L'elemento selezionato sarà evidenziato, e delle informazioni su di esso saranno mostrate nella barra di stato.

Puoi andare direttamente a ogni cartella scrivendone il percorso nella barra del percorso, o con Ctrl+O.

### **4.2.3. Trovare file e cartelle**

Se non sai o non ti ricordi dov'è un file sul tuo sistema, usa il pulsante della barra degli strumenti Trova file, o l'opzione Strumenti->Trova file... nella barra dei menu. Ciò integrerà l'applicazione di ricerca di file KFind nella finestra di Konqueror.

## **Nota**

Se i nomi di file o cartelle cominciano con un punto, si tratta di file o cartelle "nascosti", e normalmente non saranno mostrati da Konqueror. Per vedere file o cartelle nascosti, usa l'opzione Visualizza->Mostra i file nascosti nella barra dei menu.

### **4.2.4. Spostare e copiare**

Per copiare un file o una sottocartella fra cartelle puoi:

Posizionare il puntatore del mouse sul suo nome o icona e tenere premuto il tasto destro del mouse, che farà comparire un menu contenente l'opzione Copia. Sceglila.

O, se l'elemento è "selezionato", puoi usare il pulsante Copia nella barra degli strumenti, o l'elemento Modifica->Copia nella barra dei menu, o la scorciatoia Ctrl+C.

Sfoggia fino alla cartella in cui vuoi copiare l'elemento, poi incollalo nella nuova cartella usando il pulsante Incolla nella barra degli strumenti, o l'opzione Modifica->Incolla nella barra dei menu, o la scorciatoia Ctrl+V, o spostando il puntatore del mouse a una zona libera della finestra e tenendo premuto il tasto destro del mouse per far apparire un menu contenente l'opzione Incolla.

Spostare un file o una sottocartella tra cartelle può essere fatto nello stesso modo della copia, tranne che scegli l'opzione Taglia o Ctrl+X invece di Copia. L'elemento che avrai tagliato sarà rimosso dalla cartella originale quando lo incollerai nella cartella nuova.

Usare il trascinamento

Konqueror permette inoltre di copiare e spostare file e cartelle per mezzo del trascinamento e rilascio.

Puoi fare ciò avendo due finestre di Konqueror, una che mostri la cartella da cui vuoi copiare, e l'altra che mostri la cartella obiettivo. Posiziona il puntatore del mouse sull'elemento che vuoi copiare o spostare, e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, "trascinalo" in una zona libera nella cartella obiettivo. Rilascia il pulsante e ti sarà presentato un menu di scelta tra Copia o Sposta. Fai attenzione a "sganciare" l'elemento in una zona vuota della vista cartella - sganciarlo sopra un altro elemento può causare problemi.

#### **4.2.5. Cancellare file e cartelle**

Konqueror fornisce due modi di eliminare un file o una cartella:

a) Puoi trascinarlo nel Cestino. Questo è il metodo più sicuro, perché permette di recuperarlo in caso di errore.

Puoi semplicemente eliminarlo. Questo rimuove l'oggetto dalla cartella ed aggiunge l'area di disco occupata dal file alla lista delle aree libere del disco.

Il modo più semplice di eliminare un file o una cartella è di posizionare il puntatore del mouse sul suo nome e premere il tasto destro del mouse, che fa comparire un menu contenente le opzioni Cestina ed Elimina.

b) Oppure, se hai "selezionato" l'oggetto, il menu Modifica offrirà la scelta tra "Cestina" e "Elimina".

**Canc** sposta l'oggetto o gli oggetti nel Cestino.

**Shift+Canc** cancellerà effettivamente e definitivamente l'oggetto o gli oggetti selezionati.

#### **4.2.6. Rinominare un file**

Per rinominare un file selezionatelo con il tasto sinistro del mouse e premete F2

oppure cliccate sul file da rinominare con il tasto destro del mouse e selezionare rinomina.

#### **4.2.7. Associazioni dei tipi di file ai programmi**

Come abbiamo visto prima potete visualizzare/eseguire di molti tipi di file con le applicaioni predefinite di konqueror. Ad esempio un file di testo viene aperto di default con Kedit. Se volete cambiare quest'associazione e impostare un'altra applicazione come predefinita per aprire quel tipo di file:

- Cliccate con il tasto destro del mouse sul file appartenente a cui volete cambiare l'associazione.

- Selezionate Proprietà

- Cliccate sulla chiave inglese a fianco alla voce "Tipo".

Nel riquadro in basso verranno mostrate tutte le applicazioni in grado di aprire quel tipo di file. Quella predefinita e' quella in cima.

a) Se l'applicazione che avete scelto per aprire questo tipo di file è presente nel riquadro

- Selezionatela

- Cliccate su "Sposta in Alto" portandola in cima alla lista.

b) Se non e' presente:

- Selezionate "Aggiungi"

Selezionate l'applicazione dal menu ad albero o inserite il percorso contenente il nome del programma.

Questa modifica sarà valida per tutti i file con la stessa estensione di quello appena selezionato.



## 5. Centro di Controllo

Il centro di controllo permette di configurare KDE e di gestirne le impostazioni. Per richiamarlo cliccate sulla chiave inglese sul pannello o richiamarlo dall'apposita voce nel menu delle applicazioni (cappello rosso).

Il centro di controllo e' diviso in varie sezioni, questa e' una panoramica generale sui alcuni degli strumenti di configurazione in esse contenuti.

### > Aspetto e Temi

Tramite questi strumenti potrete configurare:

- Colori
- Decorazioni finestra
- Gestore dei Temi
- Icone
- Salvaschermo
- Schermata di avvio
- Sfondo

### > Componenti di KDE

- Associazione file – da qui potete modificare le associazioni di tutti i tipi di file (v. konqueror associazione file)

### > Periferiche

- Display: cambia la risoluzione grafica \* il sistema grafico deve essere stato già configurato
- Preferenze mouse
- Gestione stampanti (aggiungi rimuovi) \* il sistema di stampa deve essere stato già configurato

### > Regionali e Accesso facilitato

In questa sezione sono presenti gli strumenti per configurare:

- Il supporto linguistico di KDE
- La mappatura della tastiera (italiana, inglese....)

- Le scorciatoie di tastiera (per richiamare velocemente programmi o comandi con combinazioni di tasti)